

Положення
про І (шкільний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) Підберезівського ліцею

І. Загальні положення

1. Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра „Сокіл” („Джура”) (далі - гра „Джура”) є системною формою позакласної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання учнівської молоді, важливим засобом формування патріотичної свідомості, спортивно-оздоровчої роботи.

2. Основні завдання гри „Джура”:

- виховання дітей та молоді у дусі відданості Батьківщині та українському народу через відродження національних і загальнолюдських духовних та моральних цінностей;
- набуття учнями знань, умінь і навичок, необхідних захиснику Вітчизни;
- формування у молоді високих морально-психологічних якостей: доброчинності, мужності, сміливості, рішучості, відваги, стійкості, наполегливості, дисциплінованості та ініціативності на основі відновлених народних традицій;
- оволодіння навичками домедичної допомоги;
- оволодіння навичками приготування страв народної кухні;
- пропагування та популяризація здорового способу життя.

ІІ. Учасники гри „Джура”

1. Учасниками гри „Джура” є учні Підберезівського ліцею, об’єднані на добровільних засадах у рої. До складу зазначених утворень входять хлопці та дівчата віком від 7 до 17 років.
2. Учасники гри „Джура” учні 2-4 класів є «Новачками».
3. Учасники гри „Джура” учні 10-14 років носять назву «Джури».
4. Учасники гри „Джура” учні віком 15-17 років носять назву «Молоді козаки»..
5. Основою організації гри „Джура” є самоврядування: добровільне об’єднання учасників для виконання завдань гри у рій.

ІІІ. Керівництво грою „Джура”

1. Загальне керівництво грою „Джура” здійснює адміністрація школи та головна суддівська колегія..

2. Для проведення І (шкільного) етапу гри «Джура» створюється штаб у складі заступника директора ліцею з ВР, вчителя фізичної культури, вчителя предмету «Захист України», педагога – організатора, вчителя біології, вчителя географії, бібліотекаря.

3. З метою забезпечення об’єктивної оцінки результатів змагань (конкурсів, вікторин) створюється суддівська колегія.

4. У навчальному закладі грою „Джура” керує виховник - педагог, призначений наказом керівника навчального закладу за його згодою.

5. При навчальному закладі створюється консультативна рада з проведення гри „Джура” у складі учнів, педагогів, батьків, представників органів місцевого самоврядування, громадських організацій (за згодою).

IV. Порядок і строки проведення районної гри „Джура”

1. Заходи в рамках гри „Джура” проводяться протягом року відповідно до річного плану роботи навчального закладу.

2. До програми районної гри „Джура” включаються такі види змагань (конкурсів, вікторин):

2.1. Конкурс „Огляд роїв» (конкурс стройовий «Впоряд») .

2.2. Вікторини з історії України, зокрема з історії Збройних Сил України та історії козацтва.

2.3. Конкурс на кращу патріотичну пісню.

2.4. Конкурс на кращу Книгу зв'язи та заходи в рамках гри.

2.5. Змагання на туристській смузі перешкод;

2.6. Огляд якості (рівня) початкової військової підготовки.

2.7. Конкурс знавців української мови і культури.

2.8. Фізична підготовка - крос, метання гранати, згинання і розгинання рук в упорі, опорний стрибок через «коня».

2.9. Медична підготовка – надання долікарської допомоги («Рятівник»).

2.10. Цивільна оборона – виконання нормативів щодо роботи зі спеціальними приладами та користування індивідуальними засобами захисту.

2.11. Комбінована військово-спортивна та туристська естафета.

2.12. Конкурс «Волонтер» на кращий звіт про добродійні справи під гаслом „Добре діло”.

2.13. Ватра «У колі друзів» - представлення творчо–мистецького звіту рою (мистецька композиція).

2.14. Конкурс «Слава героям».

2.15 . Для новаків гра «Котигорошко».

V Заявки для участі у змаганнях.

1. Участь у шкільному етапі підтверджується класним керівником або роєвим класу в усній формі.

VI. Підбиття підсумків та нагородження переможців

1. Підсумки I етапу гри „Джура” підбиваються у кожному виді змагань (конкурсів, вікторин) окремо. Переможці визначаються за найбільшою сумою балів, набраних під час цих змагань.

2. Переможці I етапу нагороджуються грамотами, дипломами, призами.

